

Encetem una nova secció (la "factoria **Gerunda**" no s'atura!). Us proposem un repàs al reglament, aquest gran desconegut. Perque conéixer el reglament és una vessant important del joc, i dominar els seus matisos sens dubte ens permetrà progressar com a jugadors. Podreu anar consultant els continguts d'aquesta secció a través del menú "
De tot una mica
", on agrupem les seccions que apareixen intermitentment a la nostra web. Esperem que us sigui de profit i agraïm els comentaris que ens traslladeu. Comencem amb temes bàsics (i clàssics)...

Peça tocada...

***** El fet de tocar una peça comporta l'obligació de jugar-la (i si es toca una peça de l'adversari comporta l'obligació de menjar-la). Això és així sempre i quant sigui possible realitzar tal moviment de manera legal (tocar un cavall que està clavat, per exemple, no ens obliga a

jugar-lo).

* Quan un jugador vol col·locar correctament una peça ha d'avisar al contrari amb l'expressió "componc".

* Només en el ritme llampec si un jugador mou una peça pot rectificar si no ha premut encara el rellotge (movent la mateixa peça, això si, sempre que fos possible una jugada legal). Si es prem el rellotge, la jugada finalitza, i llavors l'adversari pot reclamar jugada il·legal. Aquesta reclamació de partida guanyada per jugada il·legal (o de taules, si no hi ha material suficient) s'ha de fer sense haver jugat.